Правила:

В начале игроки определяют очередность хода, и первому игроку предоставляется возможность выбрать, чем он будет ходить. Второму игроку автоматически достается оставшаяся фигура. Далее игроку, выбравшему крестик предоставляется возможность ввести свое имя. После первого игрока имя вводит второй.

Суть игры заключается в том, чтобы быстрее соперника поставить в ряд три фигуры (по вертикали, или по горизонтали, или по диагонали).

Основной интерфейс игры выглядит следующим образом: игроки видят два поля. Одно содержит в себе девять цифр от 1 до 9, а второе поля пустое. Игрок выбирает на правом поле номер ячейки, в которую он хочет походить, и вводит ее номер с клавиатуры. После этого на поле слева, в указанном игроком месте, появляется соответствующая выбору игрока фигура. После этого по такому же принципу ходит второй игрок. Если походить в поле, занятое чужой фигурой, ход переходит сопернику. Вне поля ходить нельзя.

Игра заканчивается тогда, когда какой-нибудь из игроков не завершит постановку в ряд трех своих фигур по принципу, указанному выше. При этом на экран выводится сообщение о завершении игры и имя выигравшего игрока. В случаи ничьей на экран также выводится соответствующее сообщение.

Управление в игре осуществляется с помощью клавиатуры.

Описание меню

В игре есть основное меню, включающее в себя выбор фигуры первым игроком и, в последующим, ввода имени игроков.

Вывод

Вывод представлен двумя полями: в правом поле находятся цифры, определяющие координаты полей в левом поле, и правое поле, в котором будут появляться фигуры после хода игроков.